

Ku:lsa:li firmaliiga 2018 sügis

Võistlusreglement.

Aeg: 22.10.2018 kuni 19.11.2018
Koht: Mere pst Kuulsaal
Liik: Võistkondlik bowlinguturniir
Korraldaja: Roseni Majad OÜ
Peakohtunikud: Anna Masterova, Maarja Erenvert

OSAVÕTUÕIGUS

1. Osa võivad võtta ettevõtted, asutused, organisatsioonid või niisama toredad sõpruskonnad. Võistkonna suuruseks on 3 mängijat. Juhul, kui ühest organisatsioonist osaleb turniiril mitu võistkonda, ei tohi üks ja sama isik võistelda mitme võistkonna koosseisus. Võistlusvooru jooksul on lubatud vahetada mängijaid, kuid vahetusmängija ei tohi olla registreerunud teise võistkonna koosseisus ega asendada samal võistlusel teiste võistkondade mängijaid. Eesti Veeremängude Liidu bowlingu sektsioonis registreeritud mängijatel arvestatakse maha 10 punkti sarja kohta.
2. Võistkondade minimaalne arv liigas on 24.
3. Turniiril järgitakse käesolevat reglementi ja reglemendis reguleerimata küsimustes võtab vastu otsuse võistkondade kaptenite kogu, mille kutsub vajadusel kokku võistluse peakohtunik.

VÕISTLUSKIRJELDUS JA PAREMUSE SELGITAMINE

4. Põhiturniir viiakse läbi osalevate võistkondade omavaheliste kohtumistena (voorudena) bowlingu tavalise punktiarvestuse süsteemi järgi ameerika mänguviisil. Kokku peetakse 4 (neli) vooru põhiturniirina 6-võistkonnaliste alagruppide kaupa ja finaalvoor. Paremusjärjestus selgitatakse võistkondlikus ja individuaalses arvestuses.

4.1 Põhiturniiri võistluskirjeldus ja võistkondliku paremuse selgitamine

Esimese vooru mängudeks alagrupid loositakse. Edasi moodustatakse alagrupid võistkondade võidupunktide alusel pärast igat vooru. Võrdsete võidupunktide korral määrab paremuse võistkonna turniiril visatud keskmine punktisumma.

Igas voorus kohtuvad kõik võistkonnad mängivad oma alagrupi võistkondadega 3 mängu. Alagrupis 1-3 ja 4-6 kohal asetsevad võistkonnad mängivad igas voorus omavahel ühe mängu. Lisaks mängitakse üks mäng juurde vastavalt alagrupis I ja IV; II ja V ning III ja VI kohal asetsevate võistkondade vahel. Iga võistkonna võistleja mängib ühe sarja, võistkonna tulemuseks on kolme võistleja summaarne punktisumma. Naistele antakse iga sarja kohta 10 boonus punkti. Omavahelise kohtumise võitja on võistkond, kes saavutab kokku suurema punktisumma (koos boonusega)

Juhul, kui võistkonnast puudub mängija, arvestatakse tema tulemuseks võistkonna poolt turniiri käigus visatud keskmine punktisumma, miinus 10 punkti. Kahes järjestikuses voorus mängija puudumise korral miinus 20 punkti, kolmes järjestikuses voorus mängija

puudumise korral miinus 30 punkti jne. Esimeses voorus puuduva võistleja puudumise korral arvestatakse puuduva liikme tulemuseks 100 punkti. Kui võistlema ei ilmu ükski liige võistkonnast on võistkonna punktisumma 0.

Võistkondade omavahelise võistluse võit annab 1 punkti, viik 0,5 punkti ja kaotus 0 punkti.

Võistkondliku paremusjärjestuse määravad võistkonna poolt turniiri käigus kogutud võidupunktid

Võrdsete võidupunktide korral määrab paremuse võistkonna turniiril visatud keskmine punktisumma, boonused arvestatakse keskmise sisse.

Kui ka eelnev on võrdne, on parem võistkond, kellel on parem turniiril visatud keskmine ilma boonuseta.

Kui ka eelnev on võrdne, on parem võistkond, kellel on parem ühe kohtumise võistkondlik keskmine koos händikäpiga.

4.2 Individuaalse paremusjärjestuse selgitamine

Turniiri individuaalne paremusjärjestus selgitatakse põhiturniiri tulemuste põhjal. Paremusjärjestuse määrab põhiturniiril visatud punktisumma. Naistele lisatakse boonusena 10 punkti sarja kohta. Punktisumma võrdsuse korral on parem võistleja, kellel on parim üksik sari ning ka eelneva võrdsuse korral on parem võistleja, kellel on väiksem parima ja halvima sarja vahe.

4.3 Finaalturniiri võistluskirjeldus ja paremusjärjestuse selgitamine

Finaalturniirile pääsevad kõik osalenud võistkonnad

Finaalturniiril jaotatakse põhiturniiri tulemuste põhjal võistkonnad kuuestesse gruppidesse:

- 1 grupp A võistkonnad, kes saavutasid põhiturniiril kohad 1-6
 - 2 grupp B, kes saavutasid põhiturniiril kohad 7-12
 - 3 grupp C, kes saavutasid põhiturniiril kohad 13-18
 - 4 grupp D, kes saavutasid põhiturniiril kohad 19-24
- jne – juhul kui registreerub rohkem võistkonnasid.

Finaalturniiri esimeses mänguvooruses mängivad viimased kaks gruppi (näite põhjal grupid D ja C) esimesed grupid on mängust vabad.

Vastavalt põhiturniiri paremusjärjestusele moodustatakse võistkondade paarid. Mängitakse üks mäng ja kaotaja kukub edasisest konkurentsist välja.

Võistkondade paarid moodustatakse vastavalt, et tugevama grupi parim võistkond kohtub nõrgema grupi viimase võistkonnaga. Nt võistkond 13 kohtub 24 võistkonnaga, 14 kohtub 23 võistkonnaga jne.

Mängitakse bowlingu tavalise punktiarvestuse süsteemi järgi ameerika mänguviisil. Fimaalmängudel saavad osaleda ainult need võistlejad, kes on turniiri jooksul mänginud vähemalt ühe mängu. Võistkonna tulemuseks on kolme võistleja summaarne punktisumma. Naiste tulemusele liidetakse 10 boonuspunkti. Juhul, kui punktisumma on võrdne, on parem see võistkond kelle mängijal on parim individuaalne tulemus. Kui ka see on võrdne siis parim teine tulemus jne. Kui ka kolmas tulemus on võrdne on parim võistkond kellel oli rohkem strike.

Finaalturniiri esimesest voorust pääseb edasi 6 võitnud võistkonda, kes kohtuvad

finaalturniiri teises voorus järgmise grupi võistkondadega (näite põhjal edasipääsenud 6 võistkonda ja B grupp). Esimene grupp on teisest mänguvoorust vaba. Moodustakse võistkondade paarid ja mängitakse samadel alustel nagu esimeses finaalsoorus. Edasi pääsenud 6 võistkonda kohtuvad järgmise grupi (näite põhjal grupp A) võistkondadega. Moodustatakse võistkondade paarid ja mängitakse samadel alustel nagu esimeses finaalsoorus.

Lõpuks jääb järgi 6 võistkonda, kes hakkavad mängima kohamänge. Asetus kohamängudeks toimub vastavalt põhiturniiri paremusjärjestusele. Mängitakse omavahel üks mäng. Võitjad mängivad edasi kohtadele 1-3 ja kaotajad kohtadele 4-6. Mängitakse step-ladderi süsteemis ehk mängitakse allpoolt üles. Näiteks: omavahel kohtuvad 6 ja 5 asetusega võistkonnad. Kaotaja saab 6 koha ja võitja kohtub 4 asetusega võistkonnaga. Selle mängu võitja saab 4 koha ja kaotaja 5 koha. Sama toimub kohtadele 1-3.

5. Võistlusvoorude toimumisajad:

Kellaajad:

Esmaspäeviti 18.00-20.00
20.00-22.00

Teisipäeviti 18.00-20.00 (NB! 23.10 alustatakse mängu kell 18:00; 19:00; 20:00,21:00 – täpne info juba ajakavaga)
20.00-22.00

Voorud	Võistkonnad	Kuupäev
I voor	Loositakse	22.10.2018
I voor	Loositakse	22.10.2018
I voor	Loositakse	23.10.2018
I voor	Loositakse	23.10.2018
II voor	1kuni 6	29.10.2018
II voor	7kuni 12	29.10.2018
II voor	13kuni 18	30.10.2018
II voor	19 kuni 24	30.10.2018
Jne kuni finaalvooruni		
Finaalvoor	Kõik võistkonnad	19.11.2018

REGISTREERIMINE JA OSAVÕTUTASUD

6. Võistkondade registreerimine toimub Kuulsaali bowlingusaalis võistkonna/firma nime, võistlejate nimede (min 3 inimest) ning kapteni kontaktandmete äramärgimisega kuni **17.10.2018.a.**, telefonil 6616680 või mere@kuulsaal.ee. Vahetus- ja täiendavate

mängijate andmete registreerimine toimub turniiri vältel jooksvalt.

7. Kogu turniiri võistlusmaks on 320 € koos käibemaksuga ühe võistkonna kohta, turniiri auhinnafondi ja korralduskulude katteks. Raha kantakse korraldaja arvele või makstakse sularahas kassasse.
8. Enne **24.09.2018** registreerunutele on ette nähtud 6 tunniajast bowlingu kinkekaarti (väärtus 186 €)

Autasustamine

9. Turniiri parimate autasustamine. Autasustatakse 6 esimest võistkonda ja individuaalmängijat. Peaauhinnaks on soojamaareis.
10. Iga voozu parimale võistkonnale ja mängijale on auhind. Lisaks palju eriauhindu.

MUU INFORMATSIOON JA TINGIMUSED

11. Võistlustulemusi ja muud olulist infot kajastatakse korraldaja veebilehel <http://www.kuulsaal.ee>
12. Reglemendi rikkumise korral - tühistatakse võistkonna ja võistlejate kõik tulemused. Võistkond ja võistlejad on kohustatud tagastama neile välja antud auhinnad ja meened või tasuma nende maksumuse rahas. Tasutud võistlusmaksu ei tagastata.
13. Turniiri lõpetamine ja autasustamine toimub 19.11.2018.a.
14. Turniiri peakohtunikud on Maarja Erenvert ja Anna Masterova, e-post :maarja@kuulsaal.ee ja anna.masterova@kuulsaal.ee